

ПОЛОЖЕНИЕ

о турнире-хакатоне «Роботы: Битва танцев»

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о турнире-хакатоне «**Роботы: Битва танцев**» (далее - Турнир) обучающихся центров образования «Точка роста» (далее – Точка роста) и иных образовательных организаций Пермского края определяет цели и задачи, порядок организации и проведения, организационно-методическое обеспечение, состав участников и порядок определения победителей/призеров Турнира.

1.2 Мероприятие проводится в рамках деятельности центров образования «Точка роста» Пермского края и направленно на популяризацию робототехники и повышение мотивации к изучению инженерных дисциплин.

1.3 Турнир проводится Центром непрерывного повышения профессионального мастерства педагогических работников Института развития образования Пермского края при интеллектуальной и материальной поддержке компании «Промобот».

2. Цель и задачи Турнира

2.1 Турнир проводится с целью развития у обучающихся способностей и навыков программирования, повышения их образовательного уровня, популяризации робототехники среди учащихся и повышения мотивации к изучению инженерных дисциплин

2.2 Задачами Турнира являются привлечение внимания обучающихся к применению на практике знаний по робототехнике в условиях реальных задач.

3. Участники Турнира

3.1 Участниками Турнира могут быть обучающиеся 5-8 классов центров образования «Точка роста» технологического направления и иных образовательных организаций Пермского края.

3.2 Участие в Турнире – **командное**. Количество Участников в одной команде – **4-5 человек**.

3.3 Форма проведения Турнира – **дистанционная**.

4. Сроки и порядок проведения Турнира

4.1. Все участники конкурса проходят в обязательном порядке с **1 февраля по 1 марта 2025 г.** процедуру регистрации по ссылке: <https://case.promo-bot.ru/dancerobot>.

4.2 Турнир проводится в три этапа:

I этап – Заявительный: **с 1 февраля по 1 марта 2025 г.**

II этап – Разработческий: **с 10 марта по 25 марта 2025 г.**

III этап – Презентационный: **с 25 марта по 08 апреля 2025 г.**

4.3 Заявительный этап

На данном этапе определяются команды-участники следующего этапа. Команды записывают видеоролик в любой творческой форме длительностью не более 3 минут, содержащий следующую информацию о команде:

1) почему хотите принять участие в конкурсе;

2) что для вас робототехника / почему роботы полезны / как роботы могут помогать человеку;

3) почему именно вы должны принять участие в конкурсе.

Лимит - 50 заявок.

4.4 После первого этапа для команд-участниц проводится вебинар – мастер-класс «Как работать в МСС (Motion Studio Service)». Выдача логинов и паролей для работы в программе, основной функционал ПО, ответы на вопросы.

4.5. Разработческий этап

Командам необходимо разработать танец для робота в МСС (Motion Studio Service) в соответствии с алгоритмом работы, заданным на вебинаре. На данном этапе участвуют 15 команд — победителей первого этапа.

4.6. Презентационный этап

Участники до **25 марта 2025 г.** на адрес электронной почты: pav-cub@iro.perm.ru отправляют презентацию продукта.

4.6.1. Требования для презентации продукта:

1) Презентация: не более 10 слайдов

Отразить в презентации (обязательные показатели):

- распределение ролей в команде;
- процесс разработки танца: сложности, этапы разработки;
- концепция (идея) танца: о чем, почему эти движения и музыка.

2) Видеозапись танца: показ танца до 2-х минут.

4.6.2. Критерии оценки представленных работ:

- хронометраж танца: от 1 до 2 минут;
- технические параметры: у робота задействованы его основные части (руки, голова, торс);
- передвижение робота: робот не стоит на месте, а движется в пространстве;
- танец соответствует музыке, попадает в ритм (музыка может быть любая: современная, классическая);
- чётко и понятно сформулирована идея танца;
- выполнены требования по структуре презентации.

4.6.3. **Финал** будет проходить в онлайн формате в сервисе Яндекс Телемост. Ссылку предоставляет Промобот. О дате проведения финала участники будут уведомлены дополнительно.

5. Жюри Турнира

В состав жюри Турнира входят представители Центра непрерывного повышения профессионального мастерства педагогических работников и компании «Промобот».

6. Подведение итогов Турнира

6.1 По итогам мероприятия определяются команды победители и призёры, которые награждаются ценными подарками (I место – электронный сертификат на OZON номиналом 30 000 руб. (на команду)) и призёры (II - 2 место: сертификат на экскурсию в компанию «Промобот» до 20 человек, (трансфер организуется самостоятельно); III место - мерч Промобот (кружка, набор с блокнотом и стикерами).

6.2 Также определяется приз зрительских симпатий. Голосование за приз

зрительских симпатий запускается за 2 недели до финала (участники должны делать репосты поста с голосованием). *Промобот* делает отдельный пост в группе компании с голосованием, где описывает команды финалистов, указывает все условия (сделать репост, поставить лайк, оставить голос в самом посте). Пост с призывом поддержать команду из своей школы, области. Приз: экскурсия до 10 человек (трансфер оплачивается отдельно).

6.3 Все участники и учителя получают сертификаты краевого уровня и благодарственные письма от компании «Промобот» образовательным учреждениям, принявшим участие в мероприятии.